

# Résumé de cas d'utilisation — Éditer un programme

## 1 Acteurs

Programmeur : Il écrit ou modifie un programme à faire exécuter par l'interpréteur.

## 2 Objectifs

Écrire un nouveau programme ou en modifier un existant dans le but de l'exécuter ou de le sauvegarder.

## 3 Pré-conditions, Post-conditions

### 3.1 Pré-Conditions

L'interpréteur LIR est en mode édition. Un code vierge est affiché ou un code préexistant est chargé depuis un fichier.

### 3.2 Post-Conditions

Le code source édité est prêt à être exécuté, abandonné ou sauvegardé, selon l'intention du programmeur.

## 4 Scénario nominal (grandes étapes)

1. Le programmeur écrit une ligne de code par instruction, en la faisant précéder de son étiquette.

2. Le programmeur consulte le code déjà écrit à tout moment avec la commande `liste`. Selon la syntaxe choisie, l'interpréteur affiche la plage demandée ou la totalité des lignes de code du programme dans l'ordre croissant des étiquettes.
3. Le programmeur consulte la liste des identificateurs déclarés et leurs valeurs en entrant la commande `defs`.
4. Au besoin, le programmeur efface une ou plusieurs lignes avec la commande `efface`.
5. Au besoin, le programmeur efface les lignes de code et identificateurs mémorisés et commence un nouveau code avec la commande `debut`.

## 5 Scénarios d'échec

**Point 2 du scénario nominal :** Aucune ligne de code n'est écrite ou la plage de code à afficher n'est pas correcte.

- L'interpréteur en avise le programmeur au moyen d'un message d'erreur.
- Retour au point 1.

**Point 3 du scénario nominal :** Aucun identificateur n'a encore été déclaré.

- L'interpréteur affiche un message informant le programmeur.
- Retour au point 1.

**Point 4 du scénario nominal :** La plage de ligne à effacer est incorrecte.

- Un message d'erreur en informe le programmeur
- Retour au point 1.