

# PROPOSITION DE PLAN

## POUR LE DOSSIER DE PROJET DU SEMESTRE 2

### 1. PLAN PROJET

Placer en premier lieu le plan projet (cf. cours de gestion de projet) ce qui permettra d'introduire et de présenter le projet et sa gestion.

Cette partie Plan Projet doit faire l'objet d'un duplicata séparé pour chaque équipe et qui sera remis en même temps que le dossier projet (=> une note en gestion de projet).

### 2. SPECIFICATIONS DETAILLEES

Présenter le « product backlog » du projet en indiquant la progression de la couverture obtenue au fur et à mesure du déroulement du projet.

- ⇒ En cas de cycle itératif présenté dans le plan projet, rappeler ici le contenu des itérations en termes de fonctionnalités réalisées.
- ⇒ L'objectif est que le lecteur puisse comprendre le « quoi » = ce que votre projet fait.

### 3. CONCEPTION

Présenter les solutions techniques envisagées et les choix effectués ainsi que les changements opérés au cours du cycle de vie (motiver les décisions prises).

Présenter une modélisation de la solution développée en utilisant des diagrammes UML.

- ⇒ L'objectif est que l'on puisse comprendre « comment » votre projet est fait.

### 4. CODAGE

Présenter les codes sources des composants développés y compris les composants de tests.

Attention à l'ordre de présentation des différents « packages » (pensez aux dépendances afin de faciliter la tâche de lecture)

+ Attention à la présentation des codes (marge de reliure, indentation...)

- ⇒ L'objectif est que l'on puisse en réalisant des revues de code sur certains sources juger de la qualité du travail en termes de maintenabilité.

### 5. TESTS

Présenter les différents tests effectués avec les jeux de tests (données, fichiers...).

Présenter les résultats de chaque test et les corrections apportées le cas échéant.

### 6. CONCLUSION

Présenter, en étant objectif, le résultat obtenu sur le projet.

Synthétiser les apports du projet dans vos expériences personnelles que ce soit suivant des axes techniques, gestion de projet ou communication et relations humaines...

## ANNEXE 1 : CD

Contenant les codes exécutables et fichiers de données pour la démonstration et la soutenance, les codes sources ainsi qu'une version numérique de ce dossier lui-même.  
(vérifier que le CD fonctionne après gravure et le protéger physiquement)

## ANNEXE 2 : MANUEL UTILISATEUR

Rédiger un manuel d'utilisation de votre produit permettant à un novice de l'installer puis de l'utiliser. (S'appuyer sur des copies d'écran pour expliquer les interactions IHM).