

Résumé de cas d'utilisation — Charger un programme

1 Acteurs

Programmeur : Il entre la commande "charge" suivie du "chemin"/de l'arborescence du fichier que l'on veut charger.

2 Objectifs

Charger un programme en mémoire, en ayant pour seule indication son arborescence

3 Pré-conditions, Post-conditions

Il faut que le programme ai été préalablement sauvegardé au stocké en mémoire

3.1 Pré-Condtions

L'interpréteur LIR est en mode édition. Il faut que le programme ai été préalablement sauvegardé au stocké en mémoire, et qu'il soit un fichier texte. Et que sont chemin/arborescence soit accessible à l'interpréteur.

3.2 Post-Conditions

Le code source a été entièrement chargé sur LIR alors le chargement s'arrête.

4 Scénario nominal (grandes étapes)

1. Le programmeur veut charger un fichier stocké.
2. Le programmeur consulte l'arborescence de son fichier.
3. Le programmeur entre la commande **charge** suivie de l'arborescence de son fichier.
4. L'interpréteur signale au programmeur que le chargement a pu se faire par un "ok".

5 Scénarios d'échec

Point 2 du scénario nominal : Aucun fichier n'est situé dans l'arborescence signalée

- L'interpréteur en avise le programmeur au moyen d'un message d'erreur.
- Retour au point 1.

Point 3 du scénario nominal : Le fichier ne correspond pas au type de fichier accepté par LIR.

- L'interpréteur affiche un message informant le programmeur.
- Retour au point 1.

Point 4 du scénario nominal : La ligne de commande est incorrecte.

- Un message d'erreur en informe le programmeur
- Retour au point 1.

Point 4 du scénario nominal : Le code source du fichier est corrompu

- Un message d'erreur en informe le programmeur
- Retour au point 1.