

Présents (En vocal Discord) N. CAMINADE S. COURTIOL P. DEBAS H. DEXTER L. VABRE	Date diffusion : 22/04/2021 Par : Heïa DEXTER Diffusé à : N. Caminade, S. Courtiol, P. Debas, H. Dexter et L. Vabre
Documents Plan projet Sujet projet	<p>I. Point sur les tâches à faire</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tous les résumés de cas d'utilisation ont été uploadés sur le GitHub - Elaborer les user story - À implémenter en premier : les commandes et instructions de base <ul style="list-style-type: none"> ⇒ Les commandes : fin, début, defs (commandes immédiates) ⇒ Les instructions : var, affiche - Identifier les classes (identificateur, expression, analyse lexicale, erreur...) <ul style="list-style-type: none"> ⇒ Expressions : expressions arithmétiques de base (+, -, *, /, %), expressions logiques (relation d'ordre, d'équivalence) ⇒ Affectation (var) <p>Notes : classe liste, gestion des identificateurs (d'entiers, de chaîne, stockage – l'étagère), des expressions</p> <p>II. Etude générale du besoin (à faire en commun)</p> <p>Résumé de cas d'utilisation Cf. GitHub</p> <p>Récit d'utilisation</p> <ul style="list-style-type: none"> - « Les user stories (ou US) sont des descriptions d'exigences pour toutes fonctionnalités ou "tâches" nécessaires au fonctionnement du produit ou du service en développement. » - Elles peuvent se rédiger en suivant le modèle « En tant que programmeur, je [souhaite que] [afin de] ». - Premières user stories à faire : commande, fin, début, defs (commandes), var, affiche (instructions), les expressions... 3 par personnes à rédiger sur LaTeX (cf. template et syntaxe dans CdC) <p>Pierre : début, concaténation, instruction Sylvan : defs, fin, commande Lucàs : var (entier et string) Nicolas : affiche (expression, sans arguments) Heïa : expressions arithmétiques de base</p>
Prochaines réunions <u>MOE</u> (En vocal sur Discord) Lundi 26 avril, 14h Jeudi 29 avril, 14h <u>MOE/MOA</u> Mardi 4 mai, 17h (IUT)	

No.	Points discutés/actions à entreprendre	Responsable	Echéance
1	Template d'user story	P. Debas	24/04
2	User stories	MOE	26/04
3	Adapter le tableau de planification Trello au modèle itératif	H. Dexter	21/04
4	Rédiger la présentation du modèle de cycle choisi, mise à jour du plan projet	H. Dexter	22/04
5	Estimer le coût, le nombre de SLOC du projet	P. Debas	04/05
6	Présenter la 1 ^{ère} itération : étude générale du besoin, début de COO	MOE	04/05
7	Présenter le premier prototype	MOE	10/05
8	Définir la prochaine répartition des rôles au sein de l'équipe MOE	P. Debas	19/05