

<p>Présents (À l'IUT) <u>MOA :</u> F. BARRIOS</p> <p><u>MOE :</u> N. CAMINADE S. COURTIOU P. DEBAS H. DEXTER L. VABRE</p>	<p>Date diffusion : 04/05/2021 (dématérialisé) et 07/05/2021 (physique) Par : Heïa DEXTER Diffusé à : F. Barrios, N. Caminade, S. Courtiol, P. Debas, H. Dexter et L. Vabre</p>
<p>Documents Plan projet Sujet projet COO mise en commun (diagramme de classe) Comptes-rendus des réunions précédentes</p>	<p>I. Présentation de la première COO Diagramme de classe : remarques générales</p> <ul style="list-style-type: none"> - Commencer par des diagrammes d'objet, puis représenter les packages par des diagrammes de classes. - Pour un diagramme de classe général, ne pas représenter toutes les classes mais plutôt des packages pour montrer les dépendances <p>Conseils Faire un premier prototype plus simple, par étape capable de :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. exécuter seulement des commandes simples 2. ajouter les expressions 3. ajouter les instructions <p>II. Remarques sur la conception des classes Classe : Contexte</p> <ul style="list-style-type: none"> - Liste des variables (éviter la redondance) <p>Classe : Analyseur : provenance des lignes entrées ?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Différencier du contexte les lignes numérotées - Interpréteur = main loop <= doit être codée quelque part avec un nom explicite (autre méthode d'instance dans InterpretateurLIR par exemple) <p>Classe : Commande</p> <ul style="list-style-type: none"> - Créer un champ statique de tous les mots clés possibles, une liste des classes - Faire le lien entre le mot clé trouvé et la classe <p>Classe : Expression</p> <ul style="list-style-type: none"> - Opérateur = instancier un objet qui effectue l'opération - Ajouter un type booléen pour les expressions logiques - À prendre en compte : Expression = une variable seule ou une expression avec deux variables et Expression peut être affectée à une troisième variable - Factoriser Expression avec Variable (<= éviter la redondance) <p>III. Organisation des deux prochaines semaines (S18 et S19)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Déterminer les attendus du prototype 1 - Déduire ce qui est à coder - Séparer en différentes tâches les plus indépendantes possibles - Etablir un planning des tâches pour les deux semaines à venir avec estimation du temps à consacrer aux tâches (prendre en compte les dépendances des tâches) - Affecter les tâches aux effectifs (un à deux effectifs sur une même tâche)
<p>Prochaines réunions <u>MOE</u> (En vocal sur Discord) Mercredi 5 mai, h à définir Jeudi 6 mai, h à définir</p> <p><u>MOE/MOA</u> Vendredi 7 mai (IUT) Lundi 10 mai, 8h (IUT)</p>	

No.	Action(s) à entreprendre	Responsable(s) :	Echéance
1	Imprimer et diffuser les comptes-rendus de réunion à la MOA	H. Dexter	07/05
2	Revoir la COO en commençant par les diagrammes d'objet	MOE	07/05
3	Déterminer et répartir les tâches	MOE	07/05
4	Etablir un planning	MOE	07/05
5	Présenter le premier prototype	MOE	10/05
6	Définir la prochaine répartition des rôles au sein de l'équipe MOE	P. Debas	19/05